

## 14. Catturare lo schermo intero o la finestra attiva

Supponiamo di voler eseguire una istantanea del nostro desktop, quella che in gergo si chiama **Screenshot** (da *screen*, schermo, e *shot*, scatto fotografico). Con windows XP è possibile farlo in due differenti modalità:

- 1) creando una istantanea di tutta l'area dello schermo
- 2) catturando solamente la finestra attiva.

Vediamo come.



Per la prima modalità, ovverosia per catturare lo schermo intero premere sulla tastiera il tasto **Stamp** o **Print Screen** (a seconda della tastiera che avete questi sono i possibili tasti) che generalmente si trovano vicino al tasto **F12**, mentre per catturare solo la finestra attiva premere sempre il tasto **Stamp** tenendo premuto **ALT**.

Memorizzato lo screenshot è possibile utilizzarlo in un qualsiasi programma: ad esempio un programma di fotoritocco o di videoscrittura come Microsoft Word.

Apriamo quest'ultimo e clicchiamo con il tasto destro del mouse sul foglio indi selezionare **Incolla**.

Le due immagini seguenti mostrano i due tipi di screenshot ottenuti.

Nell'immagine a lato è presente tutto lo schermo e la finestra di **Proprietà dello schermo**.

Il tasto premuto è stato **Stamp**.



In questa immagine invece vi è solo la finestra di Proprietà dello schermo (vedi pag. 17). Il tasto premuto è stato **ALT + Stamp**.



Ci si potrebbe domandare a cosa servono questi screenshot?

Vi rispondo semplicemente che senza di essi, ad esempio, non avrei potuto realizzare questa guida.

Ma altri potrebbero essere gli usi: memorizzare un messaggio di errore per ottenere assistenza, conservare la pagina di registrazione ad un servizio in internet, catturare un frame di un video ecc.

## 15. Personalizzare il desktop

Sul nostro Desktop vi sono alcune immagini che prendono il nome di icone. Le principali, tra quelle che possiamo trovare, sono:

### Documenti



Questo simbolo indica una cartella: la cartella Documenti. Essa è la posizione predefinita di memorizzazione dei documenti, degli elementi di grafica e degli altri file, incluse le pagine Web.

Essa include, inoltre, la sottocartella Immagini, in cui possono essere memorizzate le immagini scaricate da una fotocamera digitale o da uno scanner.

## Risorse del computer



Risorse del computer

Questa cartella consente di visualizzare in modo rapido il contenuto del disco rigido, di un disco floppy o di un CD-ROM e delle unità di rete connesse. Consente inoltre di aprire il Pannello di controllo, in cui possono essere configurate numerose impostazioni del computer.

## Risorse di rete



Se il computer è connesso in rete con altri, in questa cartella si possono individuare le risorse di rete disponibili.

## Cestino vuoto Cestino pieno



La prima icona indica un cestino vuoto, mentre la seconda indica che nel cestino vi è uno più file cancellati.

Quando nel computer viene eliminato un qualunque file, questo viene memorizzato nel Cestino.

Questi oggetti rimangono nel Cestino fino a quando esso non viene svuotato. Quindi in pratica è possibile ripristinare un file cancellato, ma solo questo si trova ancora nel cestino. Per effettuare questa operazione selezionare cliccare con il tasto destro del mouse sul cestino.

Ci apparirà un menu nel quale selezionare **Apri**.

Nella finestra aperta ci verranno mostrati tutti i file cancellati e nella parte sinistra due pulsanti:

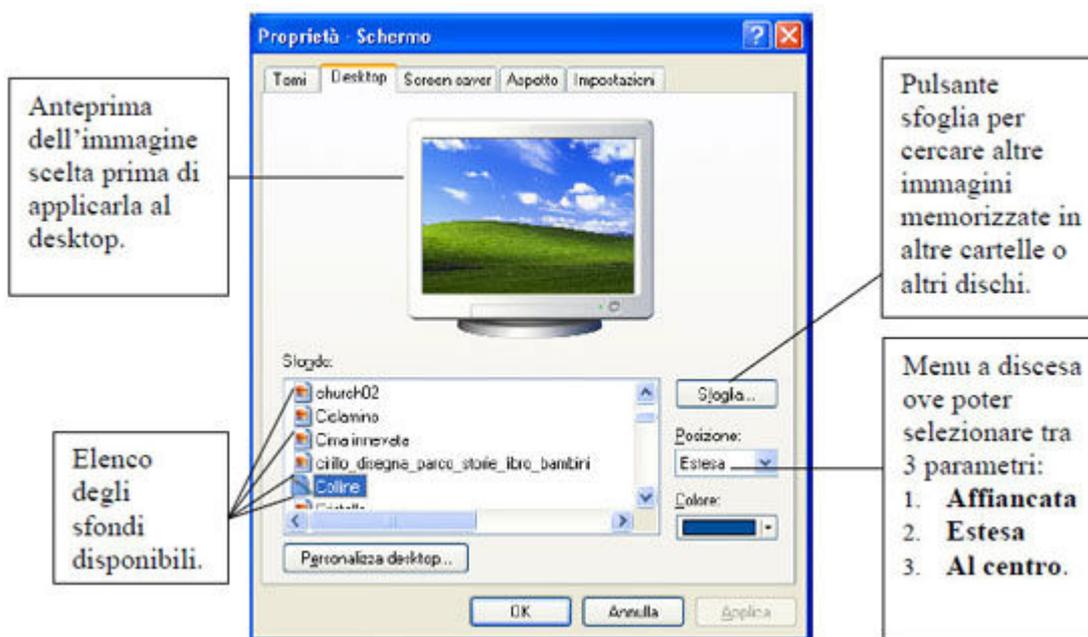
### **Svuota cestino e Ripristina tutto.**

Il primo cancella definitivamente tutti i file, il secondo permette di ripristinare tutto, ovverosia i files eliminati verranno rimessi nelle posizioni nelle quali si trovavano al momento della cancellazione. Da questa posizione è possibile selezionare solo alcuni dei file presenti e ripristinarli o cancellarli definitivamente.

## 16. Scheda Desktop

Per modificare le impostazioni del desktop, ad esempio il colore e lo sfondo, fare clic con il pulsante destro del mouse in un punto qualsiasi del desktop e scegliere **Proprietà**. È inoltre possibile richiamare tale finestra selezionando le **Proprietà >> Schermo** nel Pannello di controllo.

In entrambi i casi apparirà la finestra sotto riportata con diverse schede. Vediamole nei dettagli.



In questa scheda è possibile impostare o cambiare lo sfondo del desktop.

Per selezionare una immagine da applicare come sfondo è sufficiente selezionarne una dall'elenco disponibile o cercandola in altre cartelle con il pulsante sfoglia dopodiché cliccare sul pulsante **Applica** per vederla sul Desktop e continuare a rimanere nella finestra della proprietà del desktop o su **Ok** per applicare lo sfondo ed uscire da questa finestra.

Impostando la proprietà di Disponi immagine su **Al centro** l'immagine verrà centrata sul desktop, con **Estesa** l'immagine occuperà tutta la grandezza del monitor mentre con **Affiancata** la stessa immagine verrà ripetuta sullo schermo più volte.

Per la prima e la terza modalità il tipo di visualizzazione varierà in base al rapporto tra la risoluzione impostata e quella dell'immagine prescelta come sfondo.

Le immagini di sfondo possono avere le seguenti estensioni: .bmp, .gif, .jpg, .png, .htm.

Per impostare un documento .htm come sfondo, è necessario salvarlo sul disco rigido. Nella scheda **Desktop** fare clic sul pulsante **Sfoglia** per trovare il documento salvato e impostarlo come sfondo.

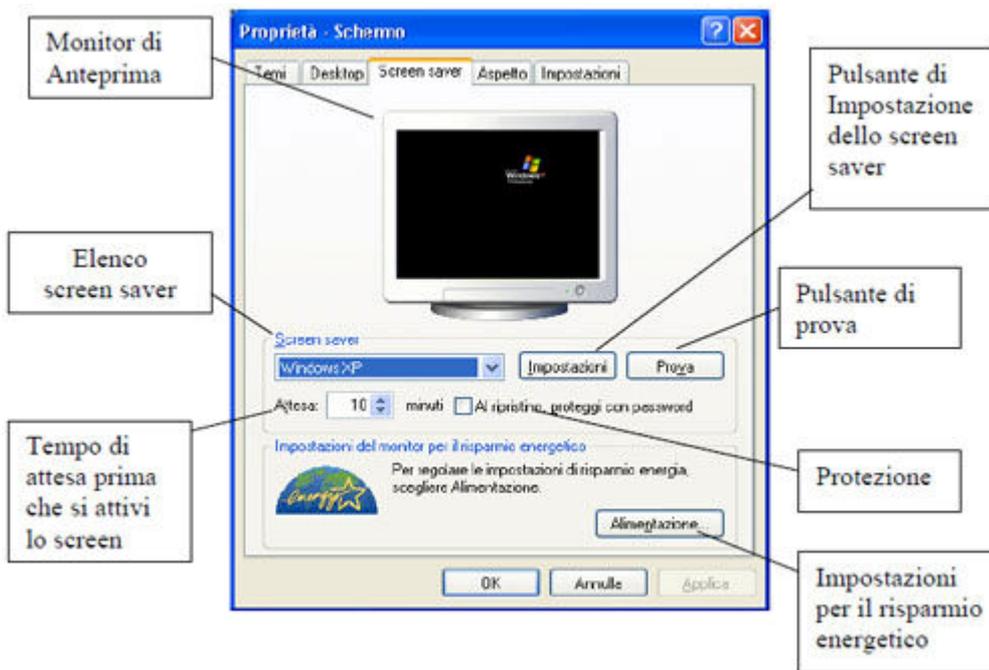
Se si utilizza un documento .htm come immagine di sfondo, le opzioni **Al centro**, **Affiancata** e **Estesa** non saranno disponibili.

Se l'immagine è affiancata o estesa, il pulsante **Motivo** non sarà disponibile..

## 17. Screensaver

Lo **Screen saver** è una figura o motivo in movimento che viene visualizzato quando la tastiera o il mouse non è stato utilizzato per un determinato periodo di tempo.

Il suo impiego permette di evitare l'usura del monitor nonché di tutelare i dati visualizzati sul monitor da occhi indiscreti.



Selezionare uno screen saver cliccando sull'omonimo elenco e selezionarne uno. Nel monitor di anteprima è già possibile visualizzarne l'aspetto.

Scegliere **OK** per accettare tale impostazione, o **Annulla** per ritornare al desktop senza accettare le eventuali modifiche apportate.

Per attivare le impostazioni ed altri attributi occorre prima selezionare uno screen saver. Effettuato ciò, con il pulsante **Prova** potremo visualizzare lo stesso, direttamente sul monitor e si potrà impostare il tempo di attesa prima che questo venga attivato.

Il sistema operativo inizia il conteggio di questo tempo quando l'utente non muove il mouse o non preme nessun tasto sulla tastiera. Trascorso il tempo impostato se ciò si verifica allora parte lo screen saver, che viene interrotto o movendo il mouse o premendo, appunto, un qualsiasi tasto.

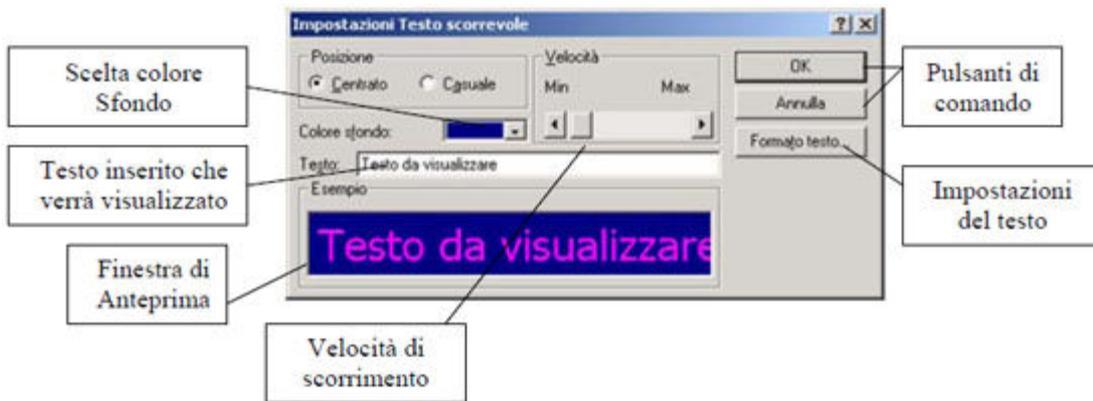
Se avete cliccato su **Protezione** per disattivare lo screen saver verrà richiesto l'inserimento di una password che corrisponde a quella che adoperate per entrare in Windows. Per attivare questa opzione è comunque indispensabile che si siano creati degli account utente e naturalmente averne impostato la relativa password. Con Windows 98 la protezione viene fornita in ogni caso anche senza aver configurato l'account utente.

Selezionando (nessuno) si disattiva lo screen saver. Cliccando sul pulsante **Impostazioni** si possono modificare alcuni attributi del nostro screen saver. Tali attributi non sono uguali per tutti ma variano secondo quello prescelto.

Si selezioni nell'elenco, ad esempio, "testo scorrevole" e si clicchi sul pulsante **Impostazioni**. Si apre una finestra.

Vediamo di seguito quali attributi potervi modificare.

## 18. Finestra impostazioni screensaver



Selezionando **Centrato** su Posizione il testo verrà visualizzato al centro del monitor mentre con **Casuale** verrà visualizzato ogni volta in posizione diverse.

Per impostare la velocità, selezionare e far scorrere il pulsante lungo la barra. Cliccando su **Formato testo** apparirà un'altra finestra nella quale selezionarne i vari attributi quali: tipo, stile, grandezza e colore.

Selezionare **OK** per confermare o **Annulla** per annullare le modifiche effettuate.

Ritornando nella finestra precedente si selezioni **Alimentazione** per settare le opzioni di risparmio energetico.

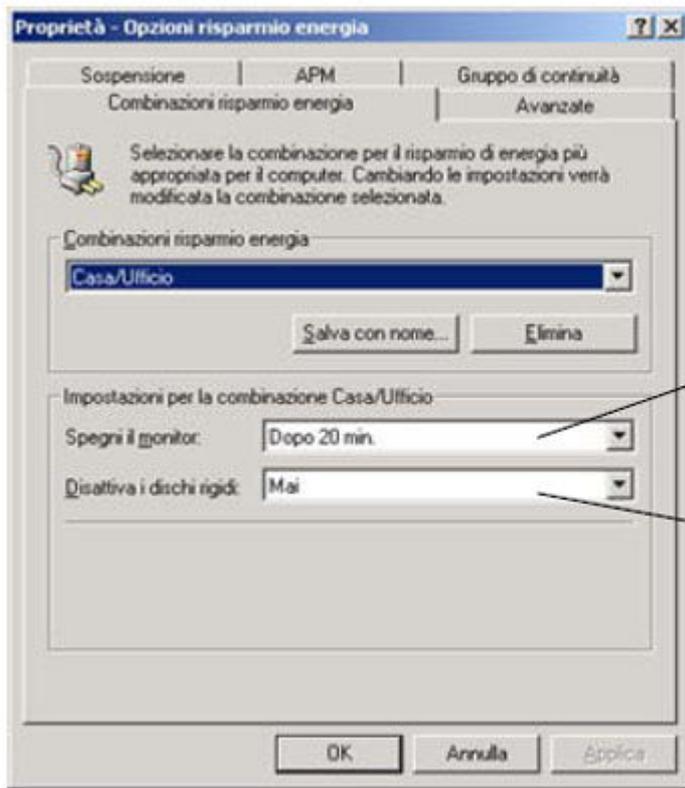
## 19. Finestra impostazioni risparmio energetico

Utilizzando Opzioni risparmio energia nel Pannello di controllo, è possibile impostare le opzioni di risparmio energia supportate dai componenti hardware del computer in uso. Poiché tali opzioni variano in base al tipo di computer, le opzioni descritte possono differire da quelle effettivamente disponibili. Opzioni risparmio energia rileva automaticamente le opzioni disponibili nel computer e mostra solo quelle che è possibile controllare.

Per attivare la sospensione, è necessario, dunque, che il computer supporti questa funzionalità.

Quando viene attivata la sospensione, tutti i dati presenti nella memoria del sistema vengono salvati sul disco rigido e il computer si spegne. Quando si accende nuovamente il computer, tutti i programmi e i documenti aperti al momento dello spegnimento verranno riportati allo stato originale sul desktop.

La scheda è molto semplice ed intuitiva. Dopo aver effettuato le variazioni desiderate selezionare il pulsante OK per confermare oppure Annulla per annullare le modifiche effettuate e ritornare alle proprietà del Desktop.

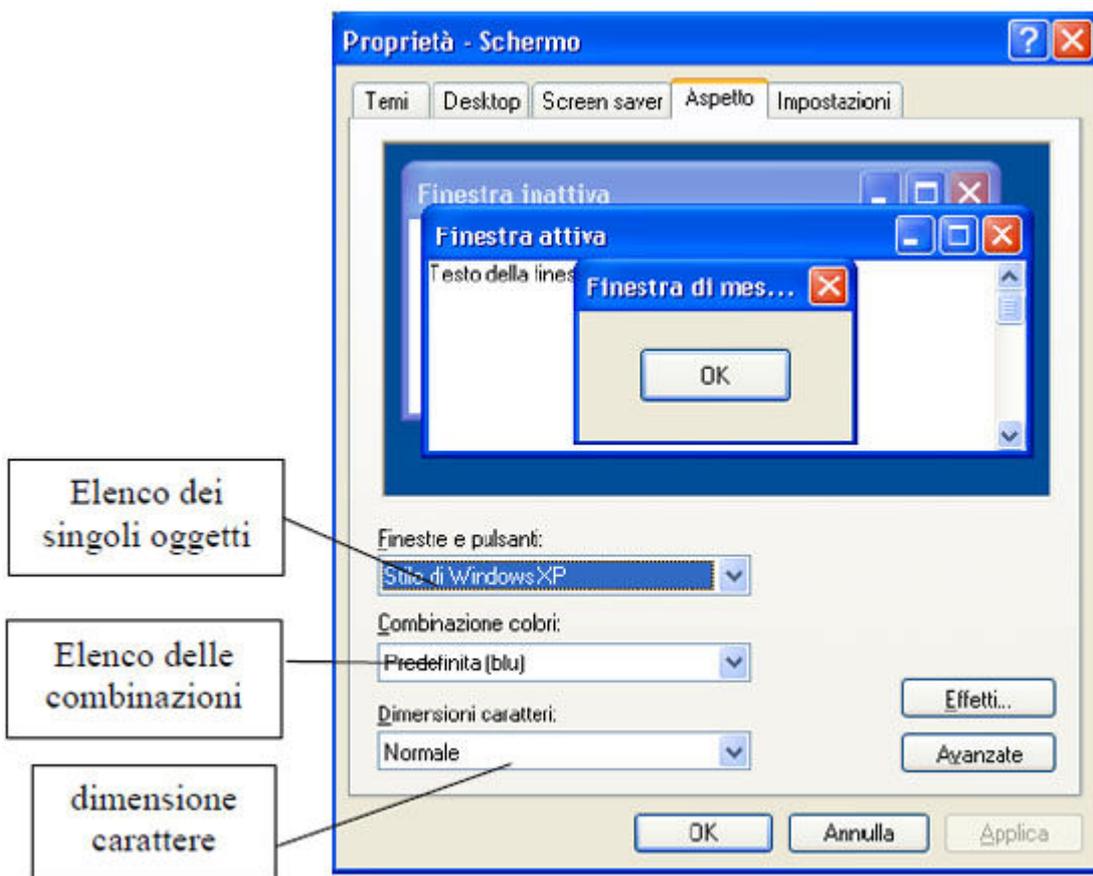


Righe di comando nelle quali inserire i tempi di attesa prima di effettuare lo spegnimento del componente desiderato.

## 20. Aspetto

Attraverso questa finestra è possibile modificare l'aspetto dei singoli oggetti del desktop, attraverso la modifica di: colore, tipo di carattere, e grandezze icone, delle finestre in cui sono visualizzate le informazioni o le applicazioni. Ciò avviene o attraverso la selezione di una combinazione preimpostata che agisce su tutti i componenti del desktop, o selezionando il singolo componente e variandone, solo per esso, il colore.

Le impostazioni dell'aspetto, qualora si selezioni il singolo componente, diverranno attive, cioè cliccabili, in base all'oggetto desiderato.



Per confermare le modifiche effettuate cliccare su **OK**.

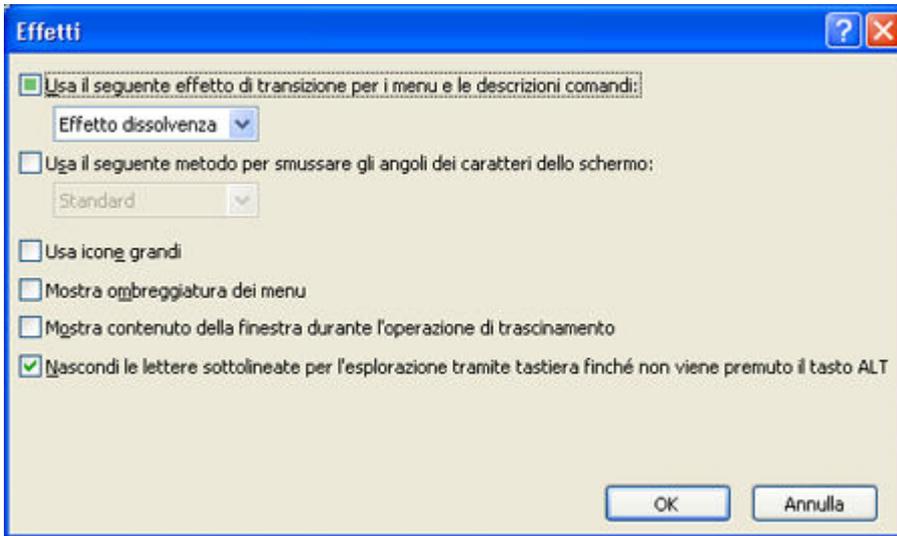
**Annulla** esce dalla finestra senza applicare le modifiche.

**Applica** setta le modifiche senza uscire dalla finestra.

Quest'ultimo pulsante si attiverà solo dopo aver effettuato una qualsiasi modifica.

## 21. Proprietà effetti

In questa scheda è possibile settare altri effetti visivi elencati nel pannello.



## 22. Temi

Un tema del desktop è rappresentato da un insieme predefinito di icone, tipi di caratteri, suoni e altri elementi delle finestre che conferiscono al desktop un aspetto distintivo e uniforme. È possibile cambiare tema, creare un tema personalizzato modificandone uno esistente oppure ripristinare l'aspetto classico di Windows.

Quando si modifica un qualsiasi elemento di un tema, ad esempio lo sfondo del desktop o lo screen saver, è consigliabile salvare le modifiche apportate con un nuovo nome di tema. In caso contrario, qualora venga selezionato un tema diverso le modifiche andranno perdute.

Per selezionare o salvare un tema utilizzare Schermo nel Pannello di controllo. Gli elementi del desktop che vengono salvati in un tema sono elencati nella tabella seguente.

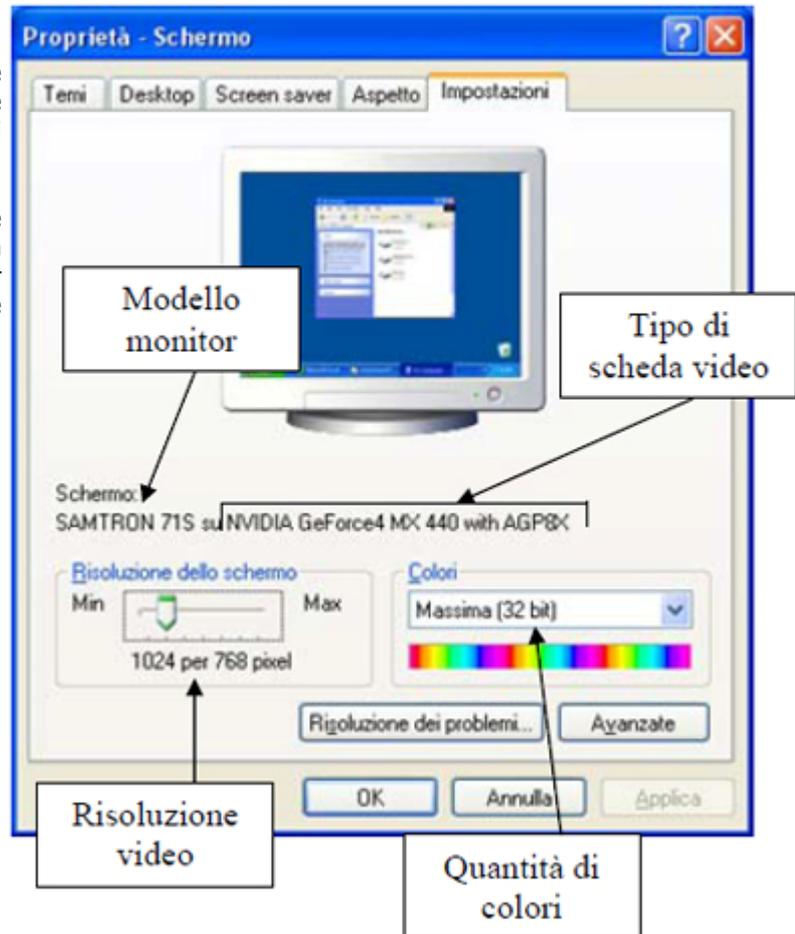


## 23. Proprietà impostazioni

In questa scheda è possibile conoscere immediatamente le caratteristiche hardware di scheda video e monitor.

Di quest'ultimo è possibile impostarne anche alcune caratteristiche come la risoluzione e la quantità di colori.

Cliccando sul pulsante Avanzate è possibile inoltre accedere ad una nuova finestra nella quale poter verificare vari parametri di queste due componenti hardware.



Nella Scheda Generale si possono ingrandire le icone aumentandone i dpi;

In Scheda si ottengono informazioni, oltre al tipo di scheda video, anche della quantità e tipo di RAM video presente, il tipo e la velocità del chip, lo slot di connessione, ed infine il BIOS.

Nella scheda Monitor si potrà accedere oltre al tipo anche alla misura del refresh.



N.B. Le schede di questa finestra potrebbero variare a secondo il tipo di scheda video presente nel Pc.

## 24. Le finestre

**Windows** tradotto letteralmente vuol dire "Finestre".

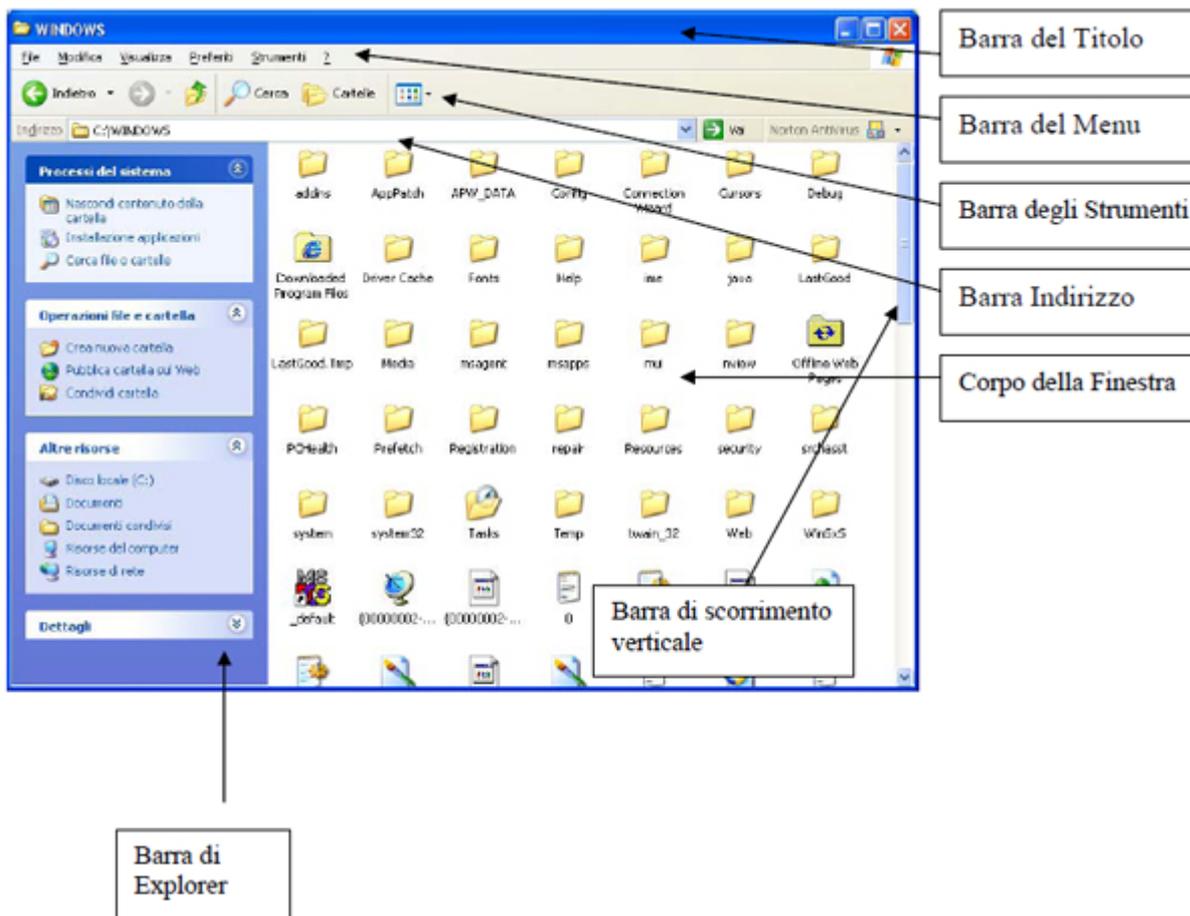
La terminologia deriva dal fatto che l'utente interagisce con il computer attraverso dei comandi che, come già notato sinora, vengono posti nelle finestre.

La finestra può essere definita come **una parte dello schermo nella quale è possibile eseguire programmi e processi**. È possibile aprire più finestre contemporaneamente. Ad esempio, è possibile aprire un messaggio di posta elettronica in una finestra, modificare un foglio di calcolo in un'altra finestra, eseguire il download di immagini dalla fotocamera digitale in un'altra ed effettuare un ordine in un sito Web in un'altra finestra ancora. **Le finestre possono essere chiuse, ridimensionate, spostate, ridotte a pulsante della barra delle applicazioni o ingrandite al massimo in modo da occupare l'intero schermo.**

Prima di continuare nel corso è dunque opportuno conoscere tutte le varie parti che le compongono.

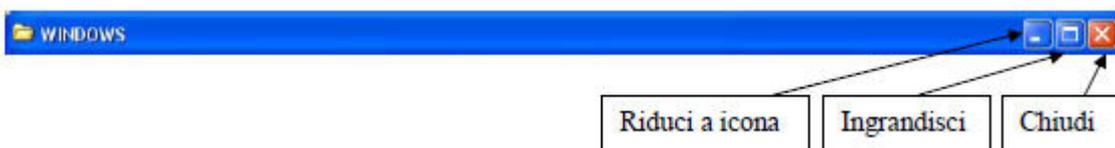
Per lo scopo si è aperta la finestra

**Start --> Risorse del Computer --> Disco Locale (C:) --> Windows.**



## 25. Barra del titolo

Barra orizzontale situata nella parte superiore di una finestra e nella quale viene visualizzato il nome della finestra. In molte finestre, la barra del titolo include inoltre l'icona del programma, i pulsanti **Riduci a icona**, **Ingrandisci** o **Ripristino in basso**, e **Chiudi**. In alcune è possibile trovare facoltativamente il pulsante ? per la visualizzazione della Guida sensibile al contesto. Per visualizzare un menu con comandi quali **Ripristina** e **Sposta**, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla barra del titolo.



Fare clic sul pulsante  per ridurre la finestra a un pulsante sulla barra delle applicazioni. Per ripristinare le dimensioni originali della finestra, fare clic sul relativo pulsante sulla barra delle applicazioni.

Fare clic sul pulsante  per visualizzare la finestra a schermo intero.

Dopo avere ingrandito la finestra, fare clic sul pulsante  per ridurre la finestra alle dimensioni originali. È anche possibile fare doppio clic sulla barra del titolo della finestra per ingrandirla o ripristinarne le dimensioni originali.

Infine fare clic su  per chiudere la finestra.

## 26. Ridimensionare una finestra

Quando la finestra non è ingrandita è possibile impostarne le dimensioni ponendosi con il mouse sui suoi bordi.

Per modificare la larghezza, posizionare il puntatore del mouse sul bordo destro o sinistro della finestra. Quando il puntatore assumerà la forma , trascinare il bordo verso destra o verso sinistra.

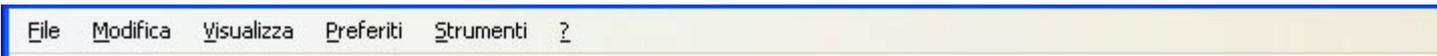
Con il termine trascinare si intende spostare un elemento sullo schermo selezionandolo e quindi spostando il mouse tenendone premuto il pulsante sinistro. È possibile, ad esempio, spostare una finestra in un altro punto dello schermo trascinandone la barra del titolo.

Per modificare l'altezza, posizionare il puntatore del mouse sul bordo superiore o inferiore della finestra. Quando il puntatore assumerà la forma , trascinare il bordo verso l'alto o verso il basso.

Per modificare contemporaneamente l'altezza e la larghezza, posizionare il puntatore del mouse su un angolo qualsiasi della finestra. Quando il puntatore assumerà la forma di una freccia diagonale a due punte, trascinare il bordo nella direzione desiderata. Non è possibile ridimensionare una finestra quando è visualizzata a schermo intero, ovvero ingrandita.

## 27. Barra del menu

Subito sotto la barra del titolo vi è la barra del Menu caratterizzata dalla presenza di comandi cliccando sui quali vengono visualizzati dei menu contenenti altri comandi.



File Modifica Visualizza Preferiti Strumenti ?

Da notare che ogni menu presente sulla barra ha una lettera sottolineata. Ciò indica che l'utente potrà aprire il menu corrispondente selezionando il tasto ALT unitamente alla lettera indicata.

Ad esempio ALT + F permetterà di aprire il menu File, che una volta aperto indicherà una serie di comandi. Anche questi sono selezionabili con lo stesso procedimento a condizione di non rilasciare il tasto ALT.

Riepilogando se ad esempio volessi selezionare con la tastiera il comando Proprietà nel menu File, si dovrà premere il tasto ALT + F e successivamente senza rilasciare il tasto ALT si premerà anche il tasto P.